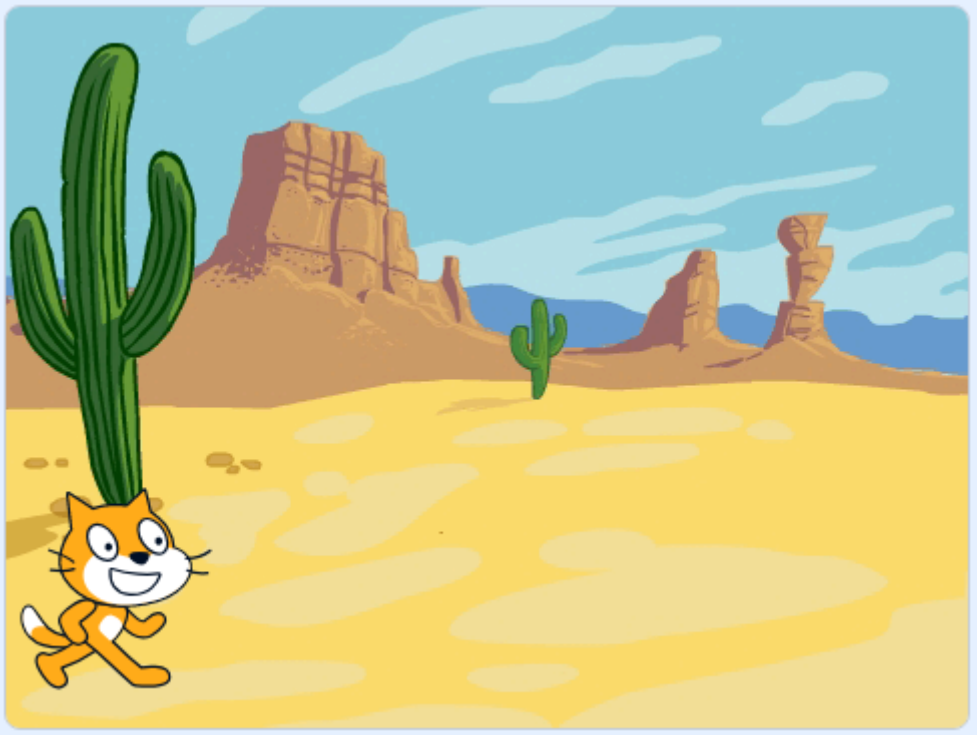
Séance 1 (45mn)

- Faire créer un fichier "Journal" aux élèves sur Libreoffice Writer
- Leur faire écrire la date de la séance en cours.

- Présentation de l'interface de scratch.
- Renommer la sprite (lutin) par défaut.
- Ajouter un fond d'écran.
- Savoir reconnaitre si le code s'applique à une sprite ou au fond d'écran
- Montrer le fond d'écran "repère" pour faire comprendre le positionnement des objets. Faire l'analogie avec la bataille navale.
- initialiser la position du lutin.





- Faire enregistrer le projet aux élèves
- Compléter et sauvegarder le journal de bord

Revision #1
Created 12 December 2025 21:50:58 by Michel
Updated 12 December 2025 22:00:05 by Michel