Premier jeu simple

Un jeu simple qui consiste à faire sauter un personnage pour évter un projectile qui arrive dans sa direction.

Si le personnage est touché, le jeu s'arrête.

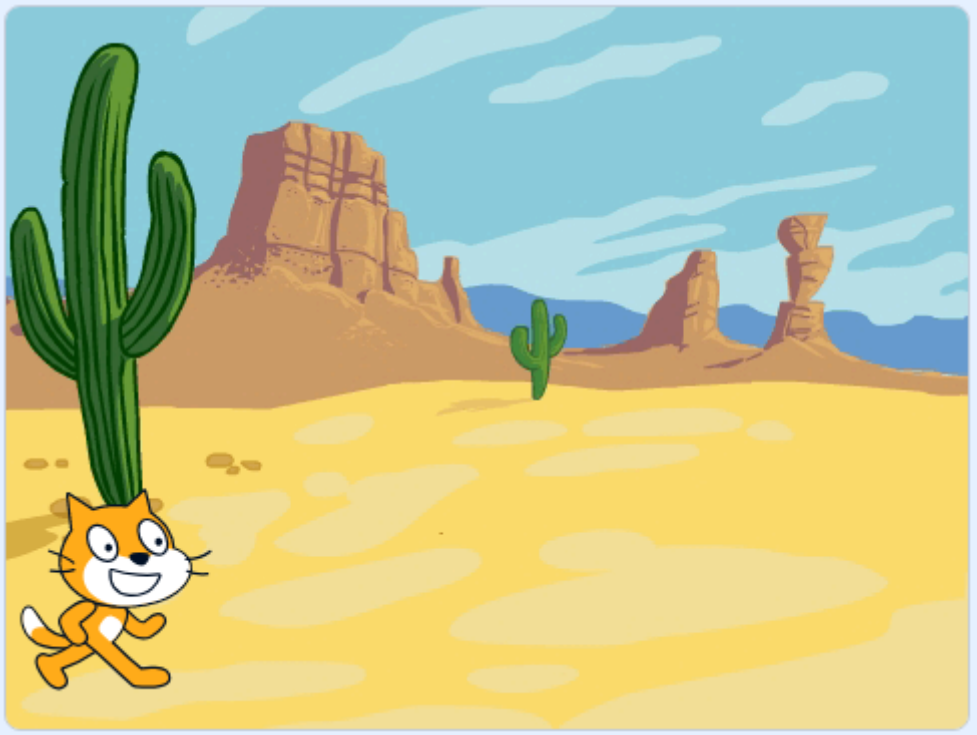
Il y a un compteur de score.

- Séance 1 (45mn)

Séance 1 (45mn)

- Faire créer un fichier "Journal" aux élèves sur Libreoffice Writer
- Leur faire écrire la date de la séance en cours.

- Présentation de l'interface de scratch.
- Renommer la sprite (lutin) par défaut.
- Ajouter un fond d'écran.
- Savoir reconnaitre si le code s'applique à une sprite ou au fond d'écran
- Montrer le fond d'écran "repère" pour faire comprendre le positionnement des objets. Faire l'analogie avec la bataille navale.
- initialiser la position du lutin.





- Faire enregistrer le projet aux élèves
- Compléter et sauvegarder le journal de bord