Jeu de la souris

Un jeu éducatif où il faut diriger une souris vers un bout de fromage.

Les enfants doivent assembler le parcours pour la souris, créer un algorithme à l'aide de cartes d'action, et programmer cet algorithme dans la souris.

Niveau: CP

Effectif : 1 groupe de 3 élèves maximum par boite de jeu. (2 boites de jeu disponibles, une souris suplémentaire disponible)

Attention : Ne pas faire rouler la souris en la poussant à la main, risque de casse du mécanisme d'entrainement !

- Prise en main rapide
- Déroulement de la séance

Prise en main rapide

Mise en marche de la souris :

Comment programmer et executer le programme :

Déroulement de la séance

Les enfants sont divisés en groupes de 3.

Chaque groupe de 3 est divisé par tâche :

- un enfant qui créé l'algorithme avec les cartes
- un enfant qui assemble le circuit proposé
- un qui programme la souris quand l'algorithme est prêt : cet enfant peut aider un des deux autres au lieu d'attendre.

Il est possible de laisser les groupes décider indépendament des circuits qu'ils veulent faire, ou bien de les faire s'affronter: la première équipe qui réussi à faire atteindre le fromage à la sourics gagne un point.

Aller aussi loin que possible pendant une séance..