

Déroulement de la séance

Les enfants sont divisés en groupes de 3.

Chaque groupe de 3 est divisé par tâche :

- un enfant qui crée l'algorithme avec les cartes
- un enfant qui assemble le circuit proposé
- un qui programme la souris quand l'algorithme est prêt : cet enfant peut aider un des deux autres au lieu d'attendre.

Il est possible de laisser les groupes décider indépendamment des circuits qu'ils veulent faire, ou bien de les faire s'affronter: la première équipe qui réussit à faire atteindre le fromage à la souris gagne un point.

Aller aussi loin que possible pendant une séance..