Déroulement de la séance

Les enfants sont divisés en groupes de 3.

Chaque groupe de 3 est divisé par tâche :

- un enfant qui créé l'algorithme avec les cartes
- un enfant qui assemble le circuit proposé
- un qui programme la souris quand l'algorithme est prêt : cet enfant peut aider un des deux autres au lieu d'attendre.

Il est possible de laisser les groupes décider indépendament des circuits qu'ils veulent faire, ou bien de les faire s'affronter: la première équipe qui réussi à faire atteindre le fromage à la sourics gagne un point.

Aller aussi loin que possible pendant une séance..